

RADICAL *Academy*

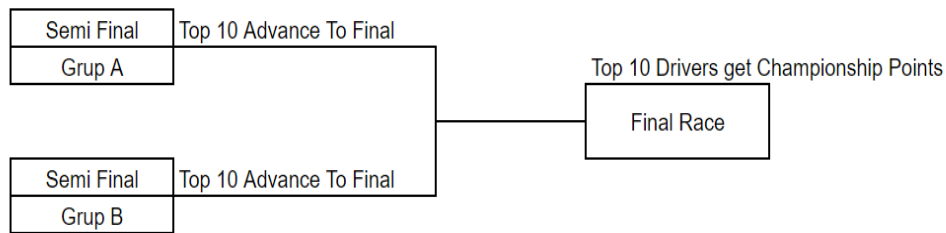
GENERAL RULES AND REGULATIONS

PERATURAN BALAP RADICAL ACADEMY

PERATURAN UMUM

1. Radical Academy Indonesia adalah kompetisi simulator yang bertujuan untuk memberikan kesempatan kepada pembalap simulator untuk merasakan pengalaman langsung balapan mengendarai mobil Radical.
2. Dalam misi untuk menciptakan pembalap-pembalap handal, Radical Academy Indonesia tidak hanya fokus pada aspek keterampilan mengemudi, tetapi juga memberikan pemahaman yang mendalam baik tentang ketahanan fisik, kemampuan *public speaking*, dan keterampilan lain yang diperlukan untuk menjadi pembalap profesional.
3. Melalui program-program yang komprehensif dan terstruktur, para peserta akan dibimbing oleh instruktur berpengalaman untuk mengasah keterampilan balap mereka.
4. Kami menjunjung tinggi nilai sportivitas dalam dunia kompetisi, oleh karena itu jika ada peserta yang kami nilai dengan sengaja melakukan tindakan yang melanggar nilai sportivitas dari kompetisi ini, maka kami sepenuhnya berhak untuk memberikan sanksi yang menurut kami adil.
5. Para peserta diharuskan memiliki koneksi internet yang stabil. Hal ini dapat dinilai dari besarnya ping ke server yang tidak boleh melebihi angka 250ms. Jika peserta memiliki ping di atas 250ms maka akan diperingatkan untuk memperbaiki koneksi internetnya. Jika nantinya terjadi insiden yang diakibatkan oleh koneksi yang tidak stabil, peserta terkait akan kami berikan *penalty*.
6. Semua peserta wajib menggunakan nama asli sesuai data identitas untuk digunakan saat in-game.

7. Dengan berpartisipasi dalam kompetisi ini, kami menganggap peserta telah memahami peraturan yang berlaku dan akan menaati peraturan yang ada selama berjalannya kompetisi.
8. Akan diadakan fase *Pre-Qualifying* untuk menyaring peserta yang akan lolos ke *Elimination Stage* pada tanggal 18 - 26 Mei 2024.
9. ***On Site Pre Qualifying*** akan dibuka pada 18-19 Mei 2024 pada acara The Elite, dan 21-26 Mei 2024 pada acara I Love Bazaar JKT PIK Avenue
10. ***Online Pre Qualifying*** akan dibuka pada 25 - 26 Mei dengan registrasi online di website GT-Sim.ID
11. Akan diambil **40 peserta** terbaik selama ***Pre-Qualifying*** untuk lanjut ke ***Elimination Stage***
12. **Top 30** dari ***On Site Qualifier*** langsung dipastikan lolos ke tahap ***Elimination Race***
13. **Bottom 10** dari ***On Site Qualifier*** dan **Top 10** dari ***Online Qualifier*** akan lolos ke tahap ***Elimination Shootout***
14. ***Elimination Shootout*** akan dilaksanakan pada tanggal 28 Mei 2024. **20 Peserta** akan diberikan **1 hari** untuk mencetak waktu di server. Top 10 dari ***Elimination Shootout*** akan lolos ke ***Elimination Race***
15. Peserta yang sudah lolos dari tahap *Pre-Qualifying* diwajibkan mengikuti rangkaian acara dari awal hingga akhir. Peserta yang absen dari rangkaian acara *Radical Academy* tidak diperkenankan untuk mendaftar pada tahun-tahun berikutnya.
16. Peserta yang sudah lolos dari tahap *Pre-Qualifying* diharapkan menghadiri *Media Day* pada jadwal yang telah disepakati dengan pihak penyelenggara
17. Peserta dengan peringkat ganjil pada *Pre-Qualifying* akan masuk ke dalam Grup A dan peserta dengan peringkat genap akan masuk ke dalam Grup B.
18. *Elimination Stage* terdiri dari 3 ronde balapan, yaitu :
 - a. Round 1 : Sentul International Circuit (1 Juni 2024)
 - b. Round 2 : Phillip Island Grand Prix Circuit (8 Juni 2024)
 - c. Round 3 : Mandalika International Circuit (15 Juni 2024)
19. *Elimination Stage* menggunakan format *Single Elimination Bracket*



20. *Championship Points* untuk *Elimination Stage* akan dibagi sebagai berikut, yaitu: 25, 18, 15, 12, 10, 8, 5, 3, 2, 1 (+1 Point untuk *Fastest Lap*).
 21. Points hanya akan diberikan kepada peserta yang lolos ke *Final Race* (+1 Point untuk *fastest lap* juga hanya diberikan di *final race*).
 22. Peserta dengan peringkat **6 teratas** dari *Elimination Stage* akan lolos ke tahap *Final Stage*.
 23. *Final Stage* akan dilaksanakan di Kota Jakarta.
 24. Selama tahapan *Final Stage*, peserta akan didampingi oleh instruktur yang berpengalaman.
 25. Tahap *Final Stage* terdiri atas *PR Test*, *Physical Test*, dan *Racing Test*.
 26. Jumlah peserta yang lolos dari *Final Stage* adalah **tiga orang** peserta. Keputusan para juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
 27. Tiga orang peserta yang lolos dari *Final Stage* akan berkesempatan untuk melakukan *Time Attack* di Mandalika International Circuit menggunakan mobil **Radical SR1 XXR**.
 28. Tiga orang peserta yang telah lolos ke Mandalika International Circuit **tidak diperkenankan** untuk mengikuti Radical Academy kembali.
 29. Peserta yang mencatatkan waktu tercepat pada sesi *Time Attack* di Mandalika International Circuit akan mendapatkan kesempatan untuk balapan **Radical Cup** di bawah tim **Radical Motorsport Indonesia**.
 30. Peserta **tidak dipungut biaya** untuk mengikuti seluruh tahapan Radical Academy.
 31. Seluruh akomodasi peserta dalam *Final Stage* dan *Time Attack* ditanggung oleh pihak Radical Motorsport Indonesia.
 32. Rangkaian kegiatan yang dijalankan menuntut kesehatan jasmani yang prima. Semua *driver* dan penumpang yang sedang dalam kondisi hamil, memiliki penyakit jantung, epilepsi, atau kondisi apapun yang berpotensi membahayakan diri saat mengikuti kegiatan tidak diperkenankan untuk mengikuti jalannya acara.
- Ketentuan lainnya antara lain:

- Berusia minimal 10 tahun (di bawah itu, harus ada surat persetujuan dari orang tua peserta)
- Tinggi badan antara 150cm sampai dengan 198cm
- Berat badan antara 45kg sampai dengan 125kg

FORMAT BALAPAN

- Sistem yang akan digunakan adalah *Single Elimination Bracket*.
- ***Starting Grid* balapan akan ditentukan dengan cara *Qualifying Time Trial* selama 10 menit.**
- Aplikasi yang digunakan adalah *Assetto Corsa* dengan mods, harap melakukan instalasi *Custom Shader Patch* dengan versi 0.1.79 ke atas untuk *Assetto Corsa* terlebih dahulu. Balapan akan dilakukan dengan ketentuan sebagai berikut:
 - Race Length: 20 Minutes
 - QTT Length: 10 Minutes
 - Tyre Wear: 1x
 - Fuel Rate: 1x
 - Damage: 40%
 - Setup: Fixed
 - Track Condition: Custom
 - Grip: Realistic
 - Weather : Custom
 - Standing Start
 - Live stewarding akan digunakan dalam kejuaraan ini
- **DEAD HEAT:** Jika terjadi *Dead Heat* (Dua atau lebih pembalap dengan laptime yang sama pada saat QTT), maka yang mencetak waktu terlebih dahulu berhak mendapatkan posisi grid tersebut.
- Jadwal balapan / Live Streaming akan diberlakukan dari pukul 19:00 WIB hingga 22:00 WIB.

- **JADWAL BALAPAN**

19:00 – 19:10	Opening Caster
19:10 – 19:25	Group A Semifinal QTT
19:25 – 19:50	Race Group A Semifinal
19:50 – 20:15	Podium Interview – Race 1 Result
20:15 – 20:30	Group B Semifinal QTT
20:30 – 20:55	Race Group B Semifinal
20:55 – 21:20	Podium Interview – Race 2 Result
21:20 – 21:35	Final Race QTT
21:35 – 22:00	Final Race
22:00 – END	Podium Interview – Final Race Result

PROSEDUR START

Kami memberlakukan sistem *Standing Start*, dengan posisi yang telah ditentukan dari sesi *Qualifying Time Trial*

KECURANGAN/CHEATS

- Segala bentuk kecurangan yang dilakukan oleh peserta akan dihukum sesuai dengan seberapa berat kecurangannya
- Kecurangan dapat berupa:
 1. Menggunakan alat yang menghentikan stopwatch secara *client-side*
 2. Menggunakan alat *third party* yang dapat mengubah data mesin, grip, maupun suspensi mobil
 3. Menggunakan APPS in game untuk menambah power dan grip level
 4. Alat-alat *cheats* lainnya yang memberikan keuntungan secara tidak fair kepada pemakai
- Peserta yang terbukti melakukan kecurangan/*cheating* akan dikeluarkan dari *roster* pembalap Radical Academy dan akan di-ban dari kejuaraan-kejuaraan GT-Sim.ID yang akan datang
- Peserta yang terbukti melakukan kecurangan/*cheating* akan diumumkan di ruang publik baik dari *channel* Discord atau *social media* dari GT-Sim.ID

BRIEFING

Briefing akan kami lakukan melalui Discord Voice Channel, sedangkan sesi briefing dengan panitia balap akan kami adakan di Hari-H Race Day pada pukul 18:30 melalui Discord Server GT-Sim.ID

PELAPORAN INSIDEN DAN BANDING

Kami akan mengadakan sebuah room khusus untuk pengaduan insiden balapan di Discord server GT-Sim.ID. Silakan memberikan laporan Anda di room server tersebut jika Anda merasa dirugikan. Mohon sediakan bukti seperti video ataupun gambar untuk mempermudah steward dalam mengambil keputusan

KODE PERILAKU

1. Semua peraturan bendera terutama bendera kuning dan bendera biru harus dipatuhi setiap saat. Peserta harus mematuhi sistem *marshalling* otomatis pada platform perangkat lunak balap yang digunakan.
2. Hormati batas track. Peserta harus menjaga minimal 2 roda DI DALAM track yang berdekatan dengan garis putih solid di track balap setiap saat.
3. Peserta tidak diperkenankan melakukan tabrakan yang disengaja dimulai dari saat peserta memasuki track sampai dengan saat peserta meninggalkan track.
4. Setiap peserta diharuskan untuk membawa mobilnya kembali ke pit setelah finish atau berhenti di tempat yang aman jika tidak memungkinkan. Dilarang melakukan selebrasi dan manuver-manuver yang berbahaya setelah melewati garis finish.
5. Peserta yang muncul dari pit atau berada pada *outlap* di sesi kualifikasi harus memperhatikan peserta lain yang sedang melakukan *hotlap* dan tidak menghalangi mereka. Peserta yang sedang melakukan hotlap dapat menggunakan lampu untuk memperingatkan mobil yang lebih lambat dalam sesi kualifikasi.
6. Dilarang memblokir track atau berhenti di tempat yang berbahaya. Jika sebuah mobil terlibat dalam suatu insiden dan tidak dapat dengan aman memulihkan diri dari jalur balap atau kembali ke lintasan dengan aman dalam waktu 30 detik, maka peserta diharapkan untuk berhenti dan DNF.
7. Setiap peserta bertanggung jawab untuk mengemudi dengan bersih apapun situasinya. Jika peserta tidak dapat tetap berada di track (karena faktor kerusakan mobil, komputer, koneksi, atau masalah pengontrol) maka peserta tersebut akan dianggap membahayakan dan harus memarkir mobil peserta dan kembali ke pit.
8. Jaga sportivitas. Perlakukan orang lain dengan sportif dan akui kesalahan masing-masing. Berikan permintaan maaf atas insiden yang peserta telah sebabkan. Tindakan tidak sportif akan ditindak tegas dengan hukuman hingga diskualifikasi.
9. Kecurangan dalam bentuk apa pun tidak akan ditoleransi.
10. Semua peserta diwajibkan untuk tidak berkata-kata kasar dan melakukan hal tidak pantas lainnya, baik di group komunikasi resmi peserta maupun media sosial yang terkait dengan Radical Academy.

KETERAMPILAN BALAP

1. Berhati-hatilah pada saat tikungan pertama di lap pertama. Saling menyusul diperbolehkan tetapi harus dilakukan dengan hati-hati dan penuh pertimbangan.
2. Ketika mencoba untuk mempertahankan posisi, peserta hanya dapat bergerak sekali untuk mempertahankan posisi peserta ketika mendekati tikungan. *Double swerve* tidak diperbolehkan.
3. Saat menyusul dari dalam tikungan peserta harus sejajar setidaknya sejauh setengah mobil yang akan peserta *overtake* sebelum peserta memasuki zona pengereman, jika tidak, harus mundur.
4. Jika peserta mencoba untuk menyalip dari sisi luar di tikungan, peserta harus setidaknya sejajar dengan mobil yang akan disalip, jika tidak, peserta tidak berhak berada di sana dan harus mundur serta memberikan *racing line* kembali kepada peserta lainnya.
5. Jika peserta diperlihatkan bendera biru, peserta harus memberikan posisi pada kendaraan di belakang dengan cara yang aman. Peserta memiliki kesempatan 3 tikungan untuk memberikan posisi sebelum diberikan hukuman.
6. Saat memasuki kembali track dari *pit lane* atau *rejoin* ke dalam track, sudah menjadi tanggung jawab peserta untuk dilakukan dengan cara yang aman.
7. Kami dapat memberikan toleransi terhadap beberapa kontak yang dapat terjadi dalam kompetisi, tetapi kontak yang disengaja untuk mengambil posisi ataupun kontak yang dapat merugikan peserta lain tidak dapat diterima dan akan dikenakan sanksi.

PERATURAN TEKNIS

1. Pembalap dengan posisi *Pre-Qualifying* lebih tinggi berhak untuk memilih nomor balap terlebih dahulu
Contoh:
“Jika terdapat dua pembalap dengan nomor start 23, maka yang memiliki posisi *Pre-Qualifying* yang lebih tinggi akan berhak untuk memakai nomor tersebut.”
2. Nomor start TIDAK DIPERBOLEHKAN dibawah 10.
3. Para pembalap TIDAK DIPERBOLEHKAN mengganti *Sunstrip Banner* Radical Academy.